

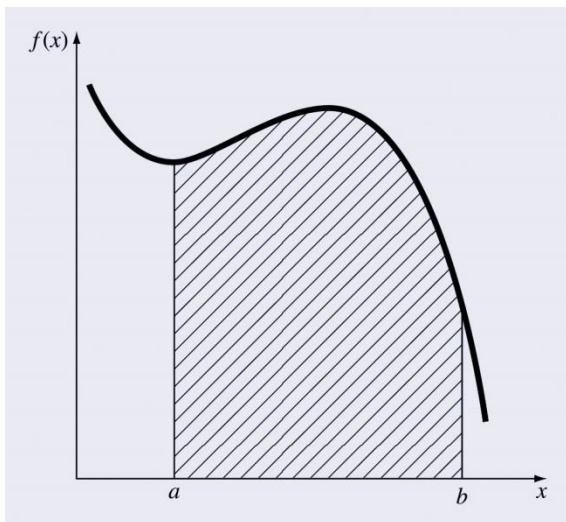
Integración Numérica Parte I

Profesor: Dr. Alejandro S. M. Santa Cruz
Auxiliares: Dr. Juan Ignacio Manassaldi
Srta. Amalia Rueda

Nociones Generales

- Introducción
 - Qué es la integración numérica?
 - Cuando se necesita la integración numérica?
- Aplicaciones de integración en ingeniería y en ciencias
- Fórmulas de Newton-Cotes
 - (1) Regla del Trapecio
 - Error de la regla del trapecio
 - La regla del trapecio compuesta
 - Implementación en MATLAB o en Scilab

Introducción

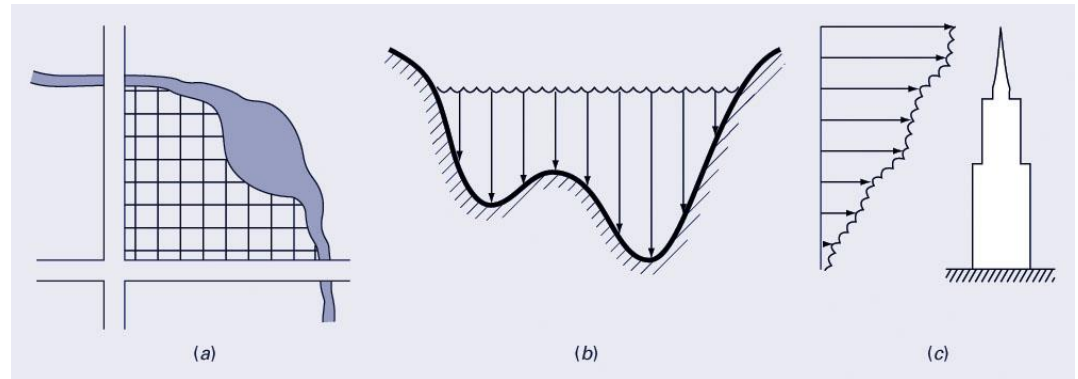


Representación gráfica de la integral de la función $f(x)$.

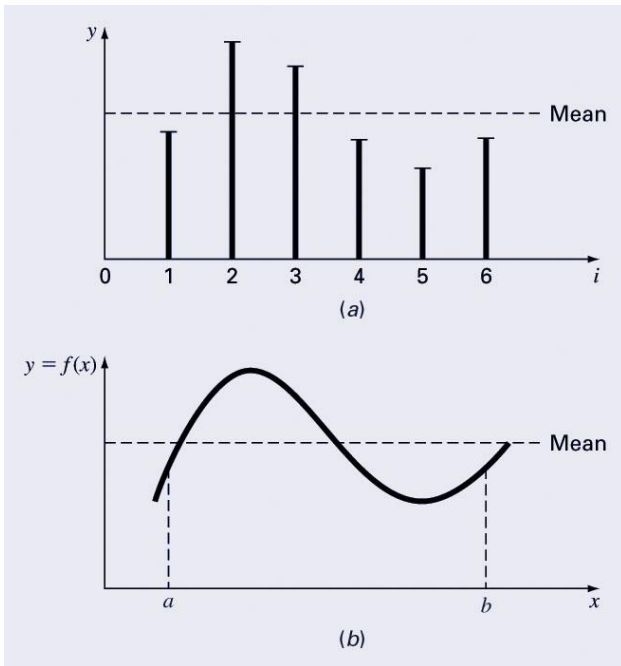
- Qué es la integración numérica?
 - Matemáticamente: Una integral definida se representa como: $I = \int_a^b f(x)dx$
 - Esto significa: El valor total o la suma de $f(x)dx$ sobre el dominio $[a, b]$.
 - Representación gráfica: Para funciones que yacen sobre el eje x , la integral corresponde al área debajo de la curva. Para funciones que yacen debajo del eje x , la integral corresponde al área encima de la curva de $f(x)$ entre $x = a$ y $x = b$.
- Cuando necesitamos realizar una integración numérica (también referida como cuadratura)?
 - Funciones que son difíciles o que no pueden integrarse analíticamente.
 - Sólo se dispone de una tabla de valores discretos de la función.

Aplicaciones de Integración Numérica en Ingeniería y Ciencias

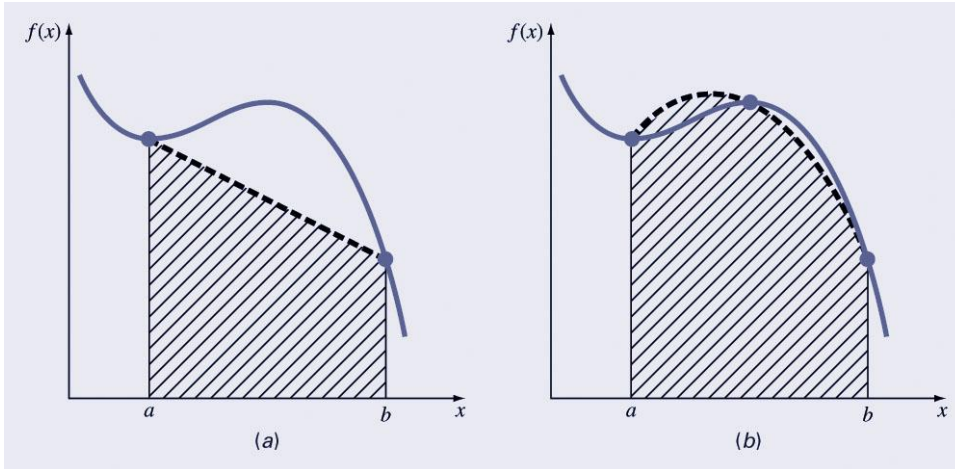
- Ejemplos que relacionan a la integral de una función como el *área bajo la curva*:



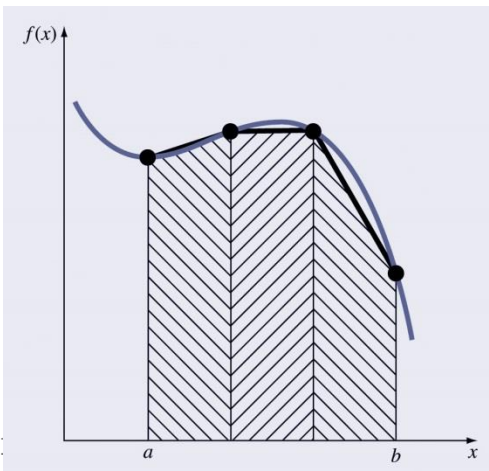
- Ejemplos vinculados a la analogía entre integración y suma:
 - Ejemplo: Determinar el valor medio de una función continua.



Fórmulas de Newton-Cotes



Aproximación de una integral por el área bajo la curva de: (a) una línea recta y (b) una parábola.



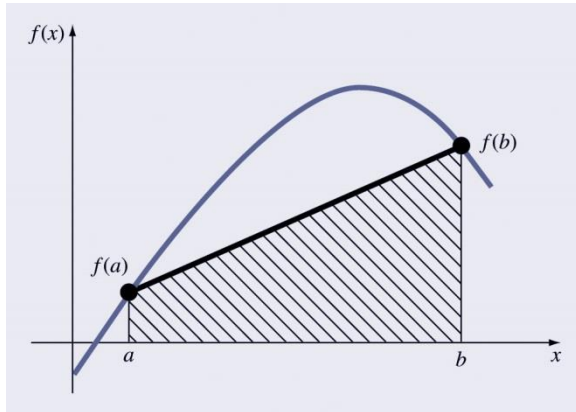
Aproximación de una integral mediante el área bajo tres segmentos de recta.

- Estrategia básica:
Reemplazar una función complicada o datos tabulados de una función con un polinomio fácil de integrar.

$$I = \int_a^b f(x)dx \cong \int_a^b f_n(x)dx$$

- $f_n(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_{n-1}x^{n-1} + a_nx^n$
- n: Orden del polinomio.

Fórmulas de Newton-Cotes: (1) La Regla del Trapecio

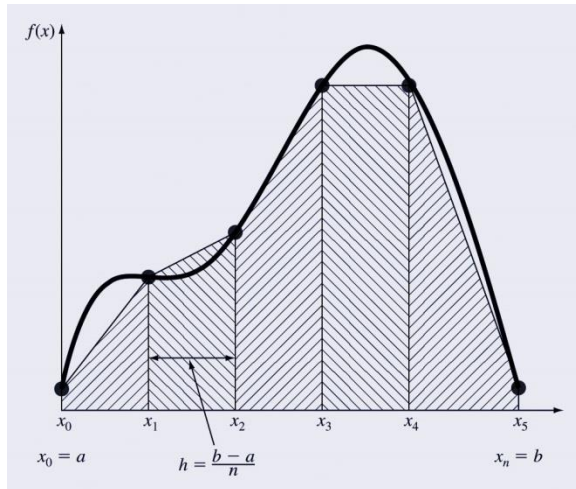


Aplicación simple.

- Idea básica: Reemplazar la función complicada o datos tabulados con un polinomio o una serie de polinomios de **1er. Orden** (lineales).
- Aplicaciones simples y compuestas
 - Fórmula de aplicación simple:

$$I \cong \underbrace{(b-a)}_{\text{Width}} \underbrace{\frac{f(a)+f(b)}{2}}_{\text{Average Height}}$$

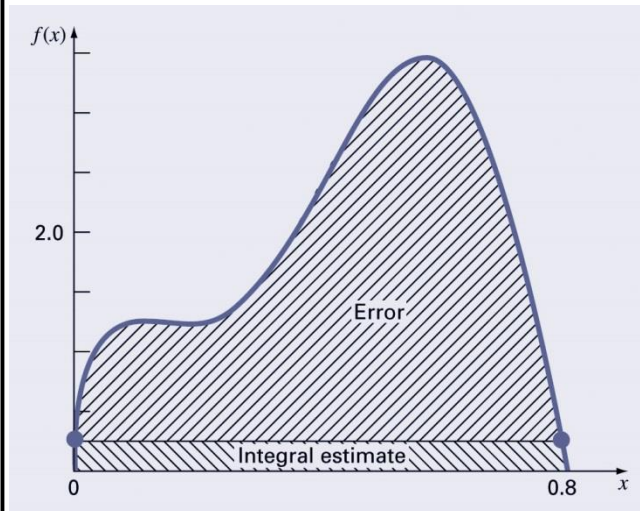
- Fórmula de aplicación compuesta:



Aplicación compuesta.

$$I \cong \underbrace{(b-a)}_{\text{Width}} \underbrace{\frac{f(x_0) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i) + f(x_n)}{2n}}_{\text{Average Height}}$$

Error de la Regla del Trapecio



Error de truncamiento para una aplicación simple de la regla del trapecio.

- Para aplicaciones simples, una estimación del error es:

$$E_t = -\frac{1}{12} f''(\xi)(b-a)^3 ; E_a = -\frac{1}{12} \bar{f}''(b-a)^3$$

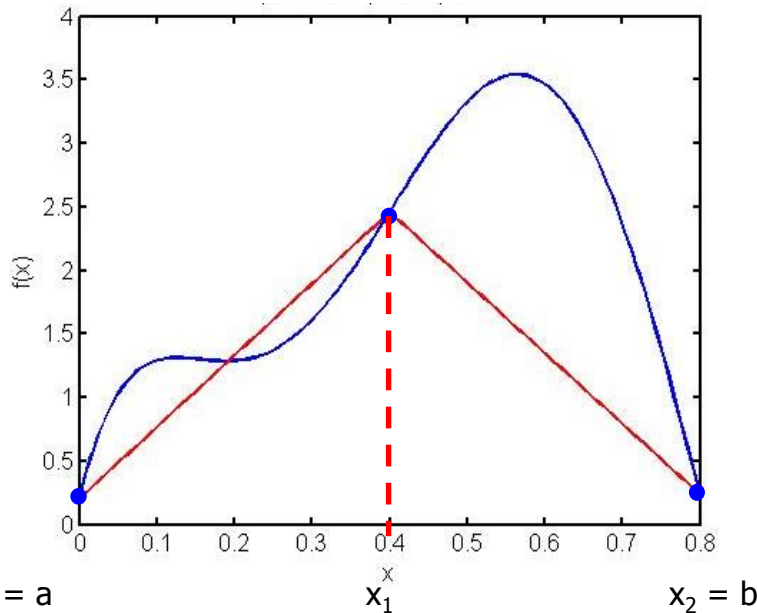
- Si la función que está siendo integrada es lineal, $E_t = 0$; de otro modo, $E_t \neq 0$.
- Para aplicaciones compuestas, una estimación del error es:

$$E_t = \sum_{i=1}^n E_{t,i} = -\frac{(b-a)^3}{12n^3} \sum_{i=1}^n f''(\xi_i); E_a = -\frac{(b-a)^3}{12n^2} \bar{f}''$$

- Si se duplica el número de paneles, E_t se reduce por 4 aproximadamente. Aquí,

$$\bar{f}'' = \frac{1}{b-a} \int_a^b f''(x) dx$$

Ejemplo: Aplicación Compuesta de la Regla del Trapecio

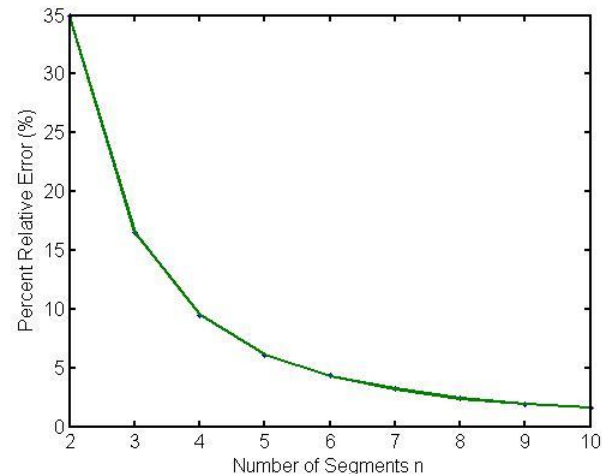
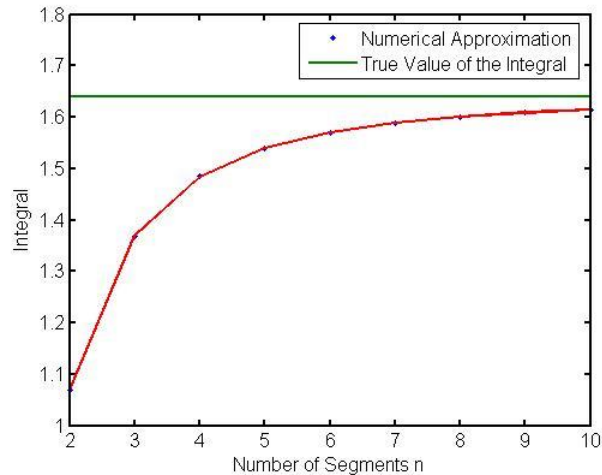


Dos paneles, $n = 2$

- Utilice la regla del trapecio de 2 paneles para estimar la integral de

$$f(x) = 0.2 + 25x - 200x^2 + 675x^3 - 900x^4 + 400x^5$$
 desde $a = 0$ a $b = 0.8$.
- Además, encuentre el error verdadero, E_t y el error aproximado, E_a .
 - (1) A mano
 - (2) Implementando un archivo de comandos de MATLAB o de Scilab

Resultados



n	h	I	ε_t (%)
2	0.4	1.0688	34.9
3	0.2667	1.3695	16.5
4	0.2	1.4848	9.5
5	0.16	1.5399	6.1
6	0.1333	1.5703	4.3
7	0.1143	1.5887	3.2
8	0.1	1.6008	2.4
9	0.0889	1.6091	1.9
10	0.08	1.6150	1.6

Implementación Computacional de la Regla del Trapecio Compuesta

- Escribir el programa `mi_regla_del_trapecio.m` (MATLAB) o `mi_regla_del_trapecio.sce` (Scilab) para calcular el ejemplo anterior.
- Una copia del mismo será enviada a posteriori.